

Magyar Labdarúgó Szövetség

Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság

/ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Labdarúgó Szövetség /



Területi U-16 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

Megyei Területi U-16 korosztályú fiú serdülő nagypályás
pályaméretű labdarúgó bajnokság versenykiírása

2016 – 2017. év

Jóváhagyás	2016.05.13.
Utolsó módosítás	2016.05.12.
Hatálybalépés	2016.07.01.
Érvényesség	2017.06.30.
Verziószám	1/2016
Határozatszám	ELN-197/4/XI/2015

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
10. A bajnokság díjazása	6
11. A bajnokság Fair Play versenye	6
12. A bajnokság költségei.....	6
13. Játékjogosultság	7
14. Utánpótlás-nevelés.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
15. A labdarúgók felszerelése	7
16. Stadion és pálya	7
17. Egyéb rendelkezések	7
18. Záró rendelkezések	8

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2016-2017. évi Jász- Nagykun- Szolnok Megyei U-16 korosztályú amatőr rendszerű, férfi ifjúsági nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2016-2017. évi Megyei Területi U-16 korosztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Területi U-16 korosztályú fiú nagypályás labdarúgó bajnokság (Jász-Nagykun-Szolnok Megyei területi U-16).

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) Az U-16 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) Az ifjúsági labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) Magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- D) A játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) A sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) A fiatal labdarúgók felkészítése a felnőtt bajnokság követelményeire;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 15.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:
 - 1) Alapszabály másolata;
 - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
 - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (2016. június 1. utáni keltezésű);
 - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati igazolás eredeti példánya (2016. június 1. utáni keltezésű);

- 6) 2016-2017. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság állított ki.
- 7) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

A felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II. III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

C) A bajnokságra nevező **gazdasági társaság** nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:

- 1) Hatályos Társasági szerződés másolata csatolandó.
- 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata csatolandó.
- 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (2016. június 1. utáni keltezésű);
- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati igazolás eredeti példánya (2016. június 1. utáni keltezésű);
- 5) 2016-2017. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság állított ki.
- 6) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

A felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II. III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

D) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság felé benyújt.

E) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ. Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2016. július 1-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóságához!)

B) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2016. július 4. (hétfő) 12.00 óra.

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása 2016. július 7. (csütörtök) 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat 2016. július 13.

Fellebbezési határidő 2016. július 15. (péntek) 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat 2016. július 18.

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és a tagdíjra.)

F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

A) A Megyei I. osztályú férfi felnőtt bajnokságban szereplő sportszervezetek U-16 korosztályú csapatai, valamint a megyében működő egyéb (NB-s, önálló utánpótlás nevelő egyesület) sportszervezetek U-16-os csapatai.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

A) A bajnoki év 2016. július 1-jén kezdődik és 2017. június 30-án ér véget.

B) A nevezett csapatok területi elv alapján lehetőleg azonos létszámú csoportokba kerülnek besorolásra.

C) A Megyei U16 korosztályú fiú bajnokságban szereplő sportszervezetek csapatainak csoportbeosztása megegyezik az U19 korosztályú csapat csoportbeosztásával, mérkőzéseiket az U19 korosztályú találkozó előtt játsszák 2 (kettő) órával korábbi kezdési időpontban.

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

A) A bajnokság őszi időtartama: 2016. augusztus 14 – december 04.

B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2017. február 25 – június 11.

C) Az Osztályozó mérkőzések: -

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.

- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

12. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket

az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

- B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

14. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. STADION ÉS PÁLYA

- A) A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötödosztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) hitelesítéssel kell rendelkezniük.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

Az U-16 korosztályú bajnokság résztvevői: 2001. január 1. és 2003.12.31. között születettek.

Túlkoros szerepeltetése nem megengedett.

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül a bajnokságban 7 fő játékos cserélhető.
- B) A rendező egyesületnek minimálisan 2 db labdát kell biztosítania, melyből 1-et a félpályánál kell elhelyezni.
- C) Az U-16 korosztályú mérkőzésen a minimális rendezői létszám 2 fő.

- D) Az U16 korosztályú bajnoki mérkőzéseken a papír alapú jegyzőkönyvvel együttesen az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A bajnokságban induló sportszervezetek kötelesek a játékvezetői öltözőben biztosítani a játékvezető részére egy számítógépet vagy laptopot, egy nyomtatót és egy működő internet elérhetőséget a mérkőzések kezdete előtt egy órával a mérkőzés befejezését követő egy óráig. Az elektronikus jegyzőkönyvet a mérkőzés napján a játékvezetőnek le kell zárnia.
- E) Amennyiben sérülés történik a mérkőzésen, arról a csapatkapitánynak / edzőnek tájékoztatnia kell a játékvezetőt.
- F) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát.
- G) A versenyügyekben az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- H) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.