

Magyar Labdarúgó Szövetség

Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Igazgatóság

/ Jász- Nagykun- Szolnok Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI III. OSZTÁLY

Megyei III. Osztályú férfi felnőtt nagypályás pályaméretű
labdarúgó bajnokság versenykiírása

2016– 2017.

Jóváhagyás	2016.05.13.
Utolsó módosítás	2016.05.12.
Hatálybalépés	2016.07.01.
Érvényesség	2017.06.30.
Verziószám	1/2016
Határozatszám	ELN-196/3/XI/2015

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
10. A bajnokság díjazása	6
11. A bajnokság Fair Play versenye	6
12. A bajnokság költségei.....	6
13. Játékjogosultság	7
14. Utánpótlás-nevelés.....	7
15. A labdarúgók felszerelése	7
16. Stadion és pálya	8
17. Egyéb rendelkezések	8
18. Záró rendelkezések	9

A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2016-2017. évi Megyei III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2016-2017. évi Megyei III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Jász-Nagykun-Szolnok Megyei III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Megyei II. osztály és a Megyei III. osztályú bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 100.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege 10.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- D) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- F) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.

G) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)

- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- H) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- I) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

A) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2016. július 1-án (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóságához!)

B) Az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2016. július 4. (hétfő) 12.00 óra.

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása 2016. július 7. (csütörtök) 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat 2016. július 13.

Fellebbezési határidő 2016. július 15. (péntek) 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat 2016. július 18.

D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és a tagdíjra.)

- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

A) A 2015–2016. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2015-2016. évi Megyei II. osztályból kieső csapatok (alapeset)	2 csapat
2015-2016. évi Megyei III. o. bajnokság 3–9. helyezettjei	7 csapat
2015-2016. évi Megyei IV. osztályú bajnokság résztvevői	7 csapat
Összesen	16 csapat

- A) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba, a 2016-2017. évi NB I. osztályú Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő megyei sportszervezet a Megyei I. osztályba nevezi tartalék csapatát, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei III. osztályú bajnokságba.
- B) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2016 – 2017. évi bajnokságra, akkor az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Fellebbezési Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2016. július 1-jén kezdődik és 2017. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság körmérkőzéses formában, 30 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2016. augusztus 14 – december 04.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2017. február 25 – június 11.
- C) Az Osztályozó mérkőzések: -

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

A 2016-2017. évi Megyei II. osztályból kieső csapatok (alapeset)	+ 2 csapat
A 2016-2017. évi a Megyei III. osztály két feljutó csapata feljutnak a Megyei II. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A bajnokságból kieső nincs!	
2017–2018. évi Megyei III. osztályú férfi felnőtt bajnokság tervezett létszáma	16 csapat

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

12. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Azon sportszervezetek, amelyeknek Megyei II. vagy III. osztályban szerepel tartalék (II.) csapata, az őszi, illetve tavaszi idény megkezdése előtt legalább egy héttel kötelesek egy listát leadni a versenyt kiíró szervezethez, melyen azokat a labdarúgókat nevezi meg, akik a magasabb osztályú bajnokságban szerepelni fognak.

14. UTÁNPÓTLÁS-NEVELÉS

- A) A csapatok benevezésekor a Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. STADION ÉS PÁLYA

- A) A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötödosztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) hitelesítéssel kell rendelkezniük.

17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 5 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) A mérkőzésen a 16. életévét betöltött játékos szerepeltethető.
- C) A bajnoki mérkőzéseken a papír alapú jegyzőkönyvvel együttesen az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A bajnokságban induló sportszervezetek kötelesek - a csapatoktól és a nézőktől teljesen elzárt helyen a játékvezetők részére egy számítógépet vagy laptopot, egy nyomtatót és egy működő internet elérhetőséget a mérkőzések kezdete előtt egy órával a mérkőzés befejezését követő egy óráig. Legalább 35 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok a kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek. Az elektronikus jegyzőkönyvet a mérkőzés napján a játékvezetőnek le kell zárnia.
- D) A kispadon csak a mérkőzés jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak (játékosok és az MLSZ regisztrációs rendszerben nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető).
- E) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- F) A felnőtt korosztályú mérkőzésen a minimális rendezői létszám 8+1 fő. Az érkező (vendég) csapatnak minimum 1 maximum 3 fő vendégrendezőt kell biztosítani a mérkőzésre, akinek a nevét, és adatait a rendezői névsorban fel kell tüntetni. A vendégrendező(k) felelőssége és feladata kizárólagosan a vendégszurkolók irányában terjed ki. A rendezők és vendégrendező(k) megkülönböztető mellényt viselnek.
- G) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.. tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a Fair Play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve Etikai Kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működését minősítő, értékelő, eltúlzott, elfogult kommunikáció minden formája.
- H) A rendező egyesületnek minimálisan 2 db labdát kell biztosítani, melyből 1-et a félpályánál kell elhelyezni.
- I) Technikai zóna nem kötelező.
- J) Amennyiben sérülés történik a mérkőzésen, arról a csapatkapitánynak / edzőnek tájékoztatnia kell a játékvezetőt.

- K) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.